



JUAN DANIEL CAMBIZACA QUINDE



13/05/1997



juancambi1319@gmail.com



0981525015



Calle Achupallas y Calle Vilcabamba, Cuenca

PERFIL PERSONAL

Ingeniero en Ciencias de la Computación con sólida formación autodidacta en desarrollo móvil multiplataforma, especializado en Flutter y en proceso de especialización en iOS. Demostrada capacidad para diseñar e implementar soluciones escalables utilizando arquitectura limpia y patrones de diseño avanzados. Experiencia en el desarrollo completo de aplicaciones móviles empresariales, desde la concepción hasta la publicación en tiendas.

TÉCNICO DE SOPORTE IT

SC PRINT | Enero 2021 - Julio 2023

- Proporcioné soporte técnico integral de software y hardware para equipos de la empresa.
- Ejecuté mantenimientos preventivos de equipos de computación, asegurando su óptimo funcionamiento.
- Resolví incidencias técnicas manteniendo altos niveles de satisfacción del usuario.

DESARROLLADOR WEB FREELANCE

Casu Technology | Noviembre 2022 - Enero 2023

- Desarrollé sitio web de showcase para exhibición de productos gaming y periféricos.
- Diseñé interfaz web responsive orientada a la presentación efectiva del catálogo de productos

EXPERIENCIA LABORAL

DESARROLLADOR MÓVIL FLUTTER

Universidad de Cuenca | Agosto 2023 - Actualidad

- Desarrollé desde cero una nueva aplicación institucional multiplataforma, alcanzando actualmente 7,000+ usuarios activos entre estudiantes, docentes y personal administrativo.
- Implementé arquitectura limpia utilizando patrones Factory y Singleton, garantizando code maintainability y scalability.
- Integré servicios de autenticación múltiple y gestión de roles utilizando Firebase y Google Sign-In.
- Desarrollé un sistema de geolocalización para control de asistencia utilizando Google Maps y Geolocator.
- Implementé la integración con Firebase Cloud Messaging en el cliente móvil para la recepción y manejo de notificaciones push.
- Gestioné el proceso completo de publicación en App Store y Google Play Store.
- Colaboré en el desarrollo backend con Spring Boot, implementando APIs RESTful y arquitectura hexagonal.
- Facilité capacitaciones técnicas en arquitectura limpia y mejores prácticas de Flutter para nuevos proyectos institucionales, estableciendo estándares de desarrollo móvil.
- Fastlane (automatización de builds y releases)

DESARROLLADOR MÓVIL FLUTTER (PROYECTO PERSONAL)

Project Studio | Mayo 2025 - Agosto 2025

- Diseñé y desarrollé aplicación móvil multiplataforma con Flutter utilizando Clean Architecture.
- Implementé sistema de suscripciones y monetización con RevenueCat.
- Desarrollé gestión de estado robusta utilizando Provider.
- Establecí cobertura de pruebas unitarias para garantizar calidad del código.

DESARROLLADOR iOS (PROYECTO PERSONAL)

Control Todo | Noviembre 2024 - Diciembre 2024

- Diseñé y desarrollé desde cero una aplicación nativa iOS utilizando SwiftUI y patrón arquitectónico MVVM.
- Implementé funcionalidades de gestión y organización de tareas con persistencia local de datos.
- Gestioné exitosamente el proceso completo de publicación en App Store.
- CI/CD con Xcode Cloud

FORMACIÓN ACADÉMICA

Universidad de Cuenca

Ingeniería en Ciencias de la Computación | Graduación Octubre 2023

PROYECTOS DESTACADOS

APLICACIÓN INSTITUCIONAL UNIVERSITARIA | Flutter

- Desarrollada desde cero usando Clean Architecture y patrones de diseño Factory y Singleton
- Funcionalidades principales:
 - Carnet digital estudiantil
 - Sistema de horarios y calificaciones
 - Control de asistencia con geolocalización
 - Gestión de roles (estudiantes, docentes, administrativos)
 - Sistema de notificaciones push
- En desarrollo actualmente:
 - Módulo de prevención y atención de acoso usando Mqtt
 - Integración de nuevas funcionalidades según necesidades institucionales
 - Arquitectura escalable que permite agregar módulos de forma dinámica
- Tecnologías: Flutter, Firebase, Google Maps, Provider
- Impacto: 7,000+ usuarios activos
- Publicación y mantenimiento en App Store y Google Play

HABILIDADES

Desarrollo Móvil

- Flutter/Dart (Avanzado)
- SwiftUI (Intermedio)
- State Management: GetX, Provider, BLoC, Riverpod
- Unit Tests, Widget Tests, Integration Tests

Arquitectura & Patrones

- Clean Architecture
- Hexagonal Architecture
- Design Patterns: Singleton, Factory, Builder

Backend & Databases

- Spring Boot
- REST APIs
- PostgreSQL
- Firebase

Herramientas & Frameworks

- Firebase (Authentication, Cloud Messaging)
- Google Maps
- Sembast | Isar
- Shared Preferences
- Git/GitHub

DevOps & CI/CD

- Fastlane (automatización de builds y releases)
- Xcode Cloud
- Automatización de publicación en App Store y Google Play

Metodologías

- Scrum

IDIOMAS

Inglés: B1

FORMACIÓN CONTINUA

- Capacitación continua en patrones de arquitectura móvil
- Desarrollo iOS nativo con SwiftUI y patrón arquitectónico MVVM
- Inteligencia Artificial y Large Language Models aplicados al desarrollo
- Herramientas de desarrollo asistido por IA